

2012-05-08 長尾健太郎氏の集中講義 (1)

黒本玄記

3次元双曲幾何とクラスター代数

寺嶋郁二
山崎雅人との
共同研究に基づく

- §1 クラスター代数
- §2 Teichmüller 理論
- §3 3次元双曲幾何
- §4 背景

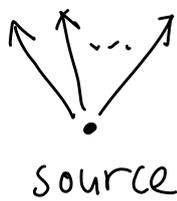
§1. クラスター代数

← 3×3 の組合せ論的性質が重要



Q : 箭 (quiver) (有向グラフのこと)

k は Q の頂点で sink または source であるものがあふとする。



($I := \{Q \text{ の頂点} \}$)

Q の各頂点に対して変数 x_i を対応させておく。

以下のような操作を考える

← これを $Q \mapsto Q'$ と書く。

Step 1 k を頂点に持つ矢印の向きを逆にする

Step 2 変数 x_k だけを次でとりかえる: $\left(\begin{array}{l} i \neq k \text{ のとき} \\ x'_i = x_i \end{array} \right)$

$$x'_k = \frac{\prod_j \#_{j \rightarrow k} x_j + \prod_j \#_{k \rightarrow j} x_j}{x_k}$$

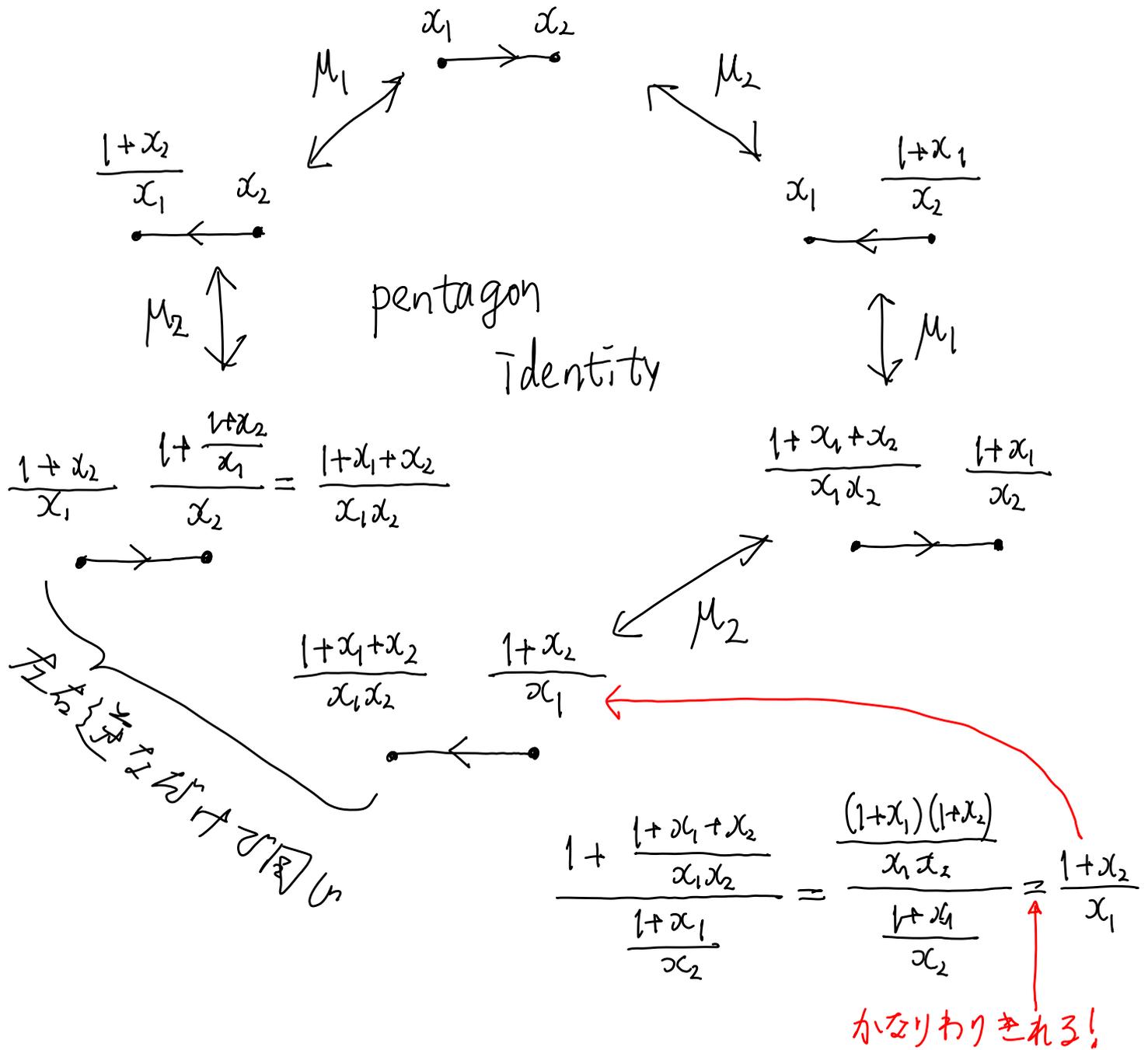
今の場合は
 $\begin{cases} \#_{j \rightarrow k} = 0 \\ \text{または} \\ \#_{k \rightarrow j} = 0. \end{cases}$

ここで $\#_{j \rightarrow k}$ は j から k への矢印の本数。

このようにして 頂点 k における変異 (mutation)

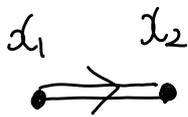
$$(Q, (x_i)_{i \in I}) \xrightarrow{\mu_k} (Q', (x'_i)_{i \in I}) \text{ が定義される.}$$

例 Q が $! \rightarrow \bullet$ のとき (クラスター変換と呼ばれることもある)



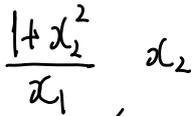
この例を見るためには μ を x の関数として見れば、
クラスター変換は合成が制御可能な有理変換である!

例



\longleftrightarrow は \rightleftarrows の意味

$M_1 \downarrow$

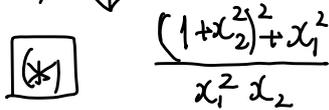


$M_2 \downarrow$

$$\frac{1+x_2^2}{x_1} \xrightarrow{x_2} \frac{1+\left(\frac{1+x_2^2}{x_1}\right)^2}{x_2} = \frac{(1+x_2^2)^2 + x_1^2}{x_1^2 x_2}$$



$M_1 \uparrow$



(*)

$$(*) = \frac{1 + \left(\frac{(1+x_2^2)^2 + x_1^2}{x_1^2 x_2}\right)^2}{\frac{1+x_2^2}{x_1}} = \frac{(1+x_2^2)^3 + 2(1+x_2^2) + x_1^4}{x_1^3 x_2^2}$$



M_1 から出発すると分母は $x_1, x_1^2 x_2, x_1^3 x_2^2, \dots$ になる。

M_2 から出発すると分母は $x_2, x_1 x_2^2, x_1^2 x_2^3, \dots$ になる。

出て来る有理式は Laurent 多項式になる。

対応する root 系の正実 root が分母に出て来る。

§1-1 クラスター代数の定義

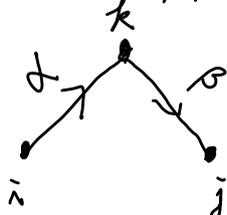
Q : 根 (ただし, ループ⁰と長さ2の有向サイクルを持たない)



Q の任意の頂点 k に対し, 以下の操作を考える。

Step 1 新しい根 $M_k^{pre} Q$ を以下で定める:

• 任意の



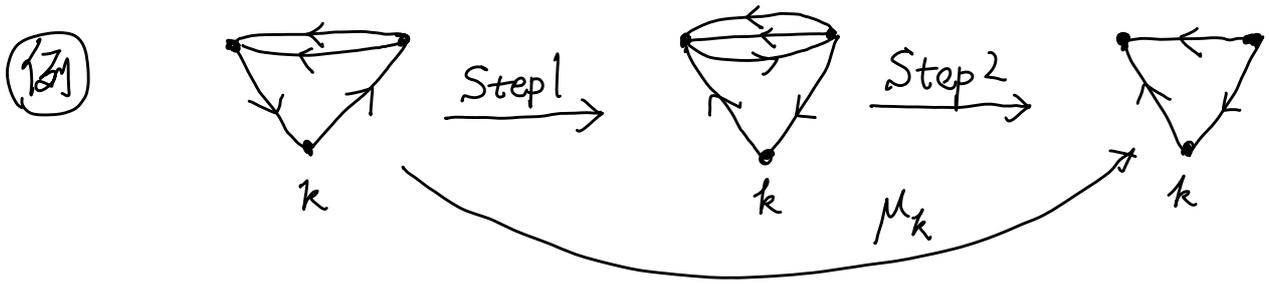
に



を付け加える。

- k を頂点に持つ矢印をすべて逆向きにする

Step 2 $i \rightleftarrows j$ を $\overset{\bullet}{i} \quad \overset{\bullet}{j}$ にする. (長さ2の有向サイクルを消す.)



このようにして得られる解を $M_k Q = Q'$ と書く

Step 3 (前と同じ)

$$x'_i = x_i \quad (i \neq k)$$

$$x'_k = \frac{\prod_j x_j^{\#j \rightarrow k} + \prod_j x_j^{\#k \rightarrow j}}{x_k}$$

($\#j \rightarrow k$ は Q の $j \rightarrow k$ の矢印の本数
 $\#k \rightarrow j$ は Q の $k \rightarrow j$ の矢印の本数)

これを変異 $(Q, (x_i)_{i \in I}) \xrightarrow{M_k} (Q', (x'_i)_{i \in I})$ として定義される

やはり, Laurent多項式のみが出て来る

レポート問題

- ① M_k を2回くりかえすともとにもどることを確認せよ.
- ② 適当な解から出発して mutation を色々計算してみよ.

ここで休憩 (16:10 ~ 16:20)

できれば今日中に①, ②をやってみよ

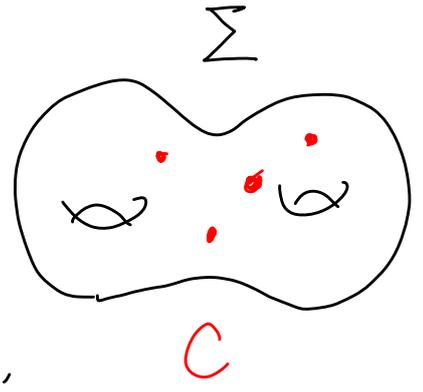
M_k を2回やってももどるなら、適分加減を繰り返すと本になるから質問に来てください.

§1-2 例 曲面の三角形分割に対するクラスター代数

Σ : (境界つき)向き付けられた(実)曲面

$C \subset \Sigma$: 空でない有限部分集合

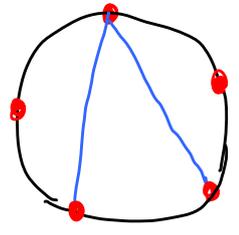
$\partial\Sigma$ の各連結成分上に C の点が少なくともひとつ含まれると仮定する,



このとき τ が (Σ, C) の三角形分割とは

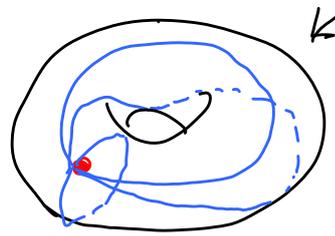
Σ の topological な意味での三角形分割で {頂点} = C となるもの.

例 ①

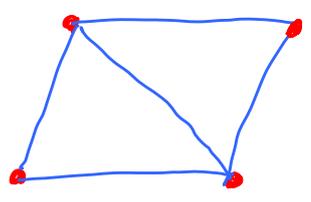


$\Sigma = \text{disk}$
 $C = \{\partial\Sigma \text{ 上の } 5 \text{ 点}\}$
 三角形分割の例

②

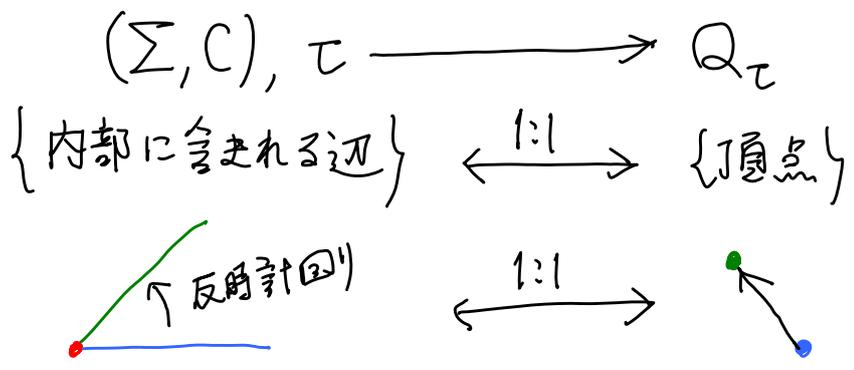


切りぬく

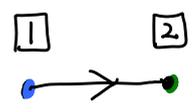
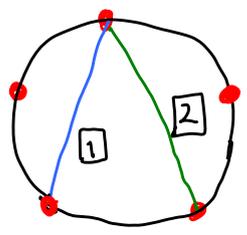


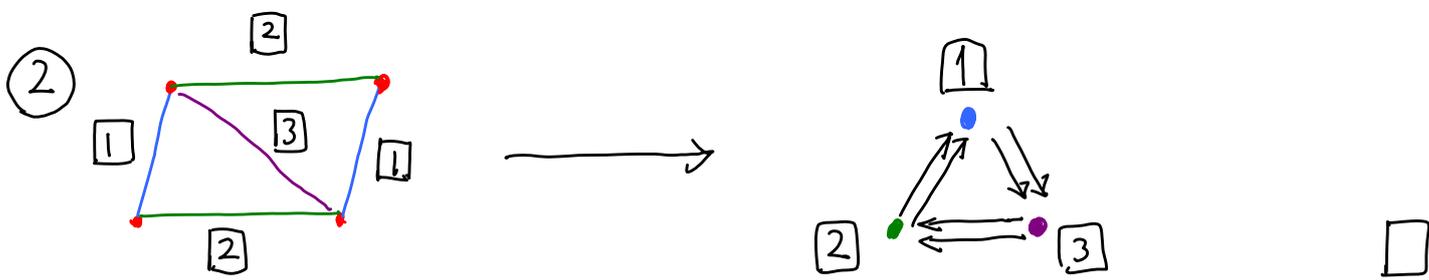
竹かんむりの上に洋服の服が「えびら」とよむ

(Σ, C) とその三角形分割 τ に対して 簇 Q_τ を次のように対応させる.

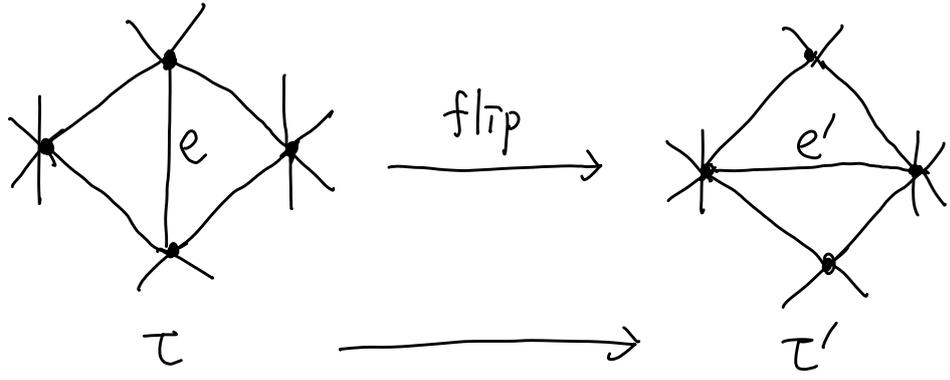


例 ①



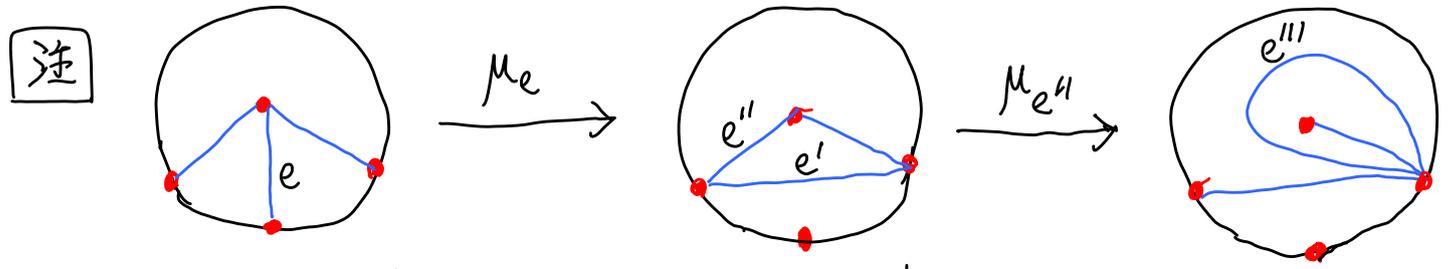


フリップ τ : 三角形分割, e : τ の辺



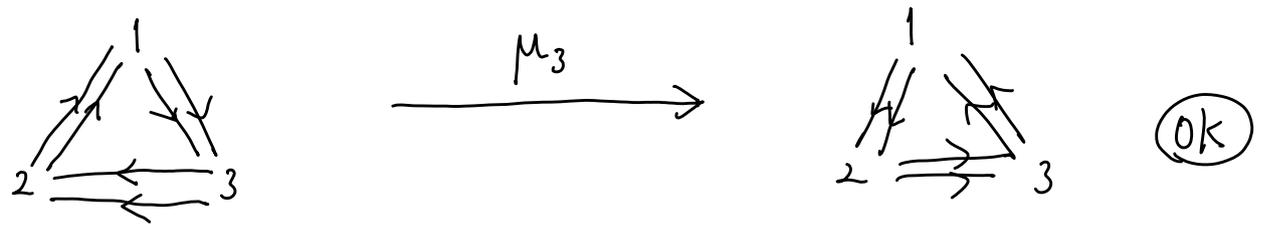
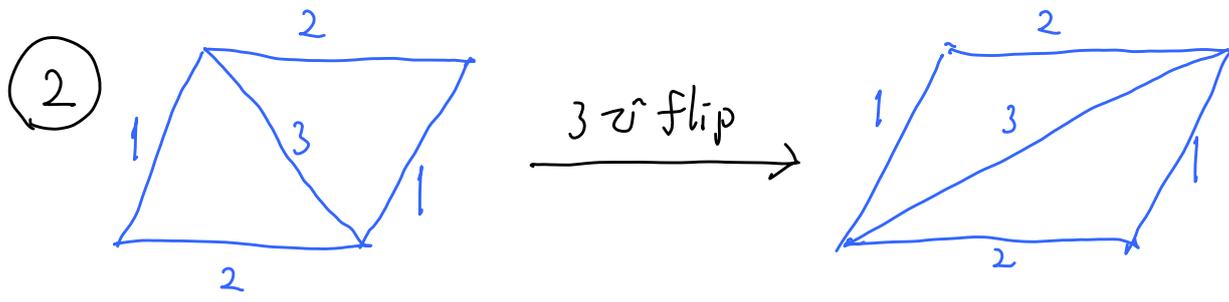
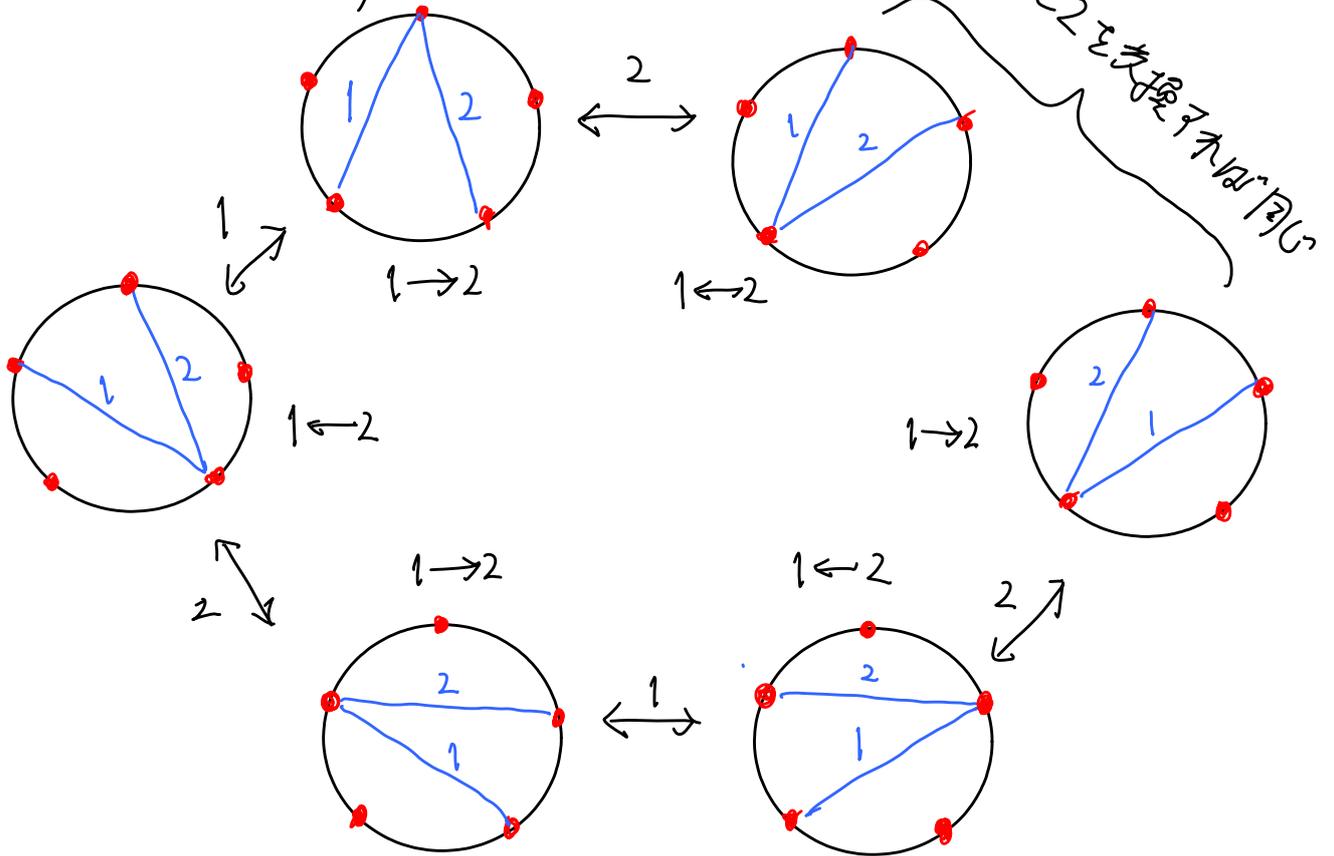
事実 $Q_{\tau'} = M_e(Q_{\tau})$. (τ の辺 e = (Q の頂点)) □

レポート この事実を確認せよ. □

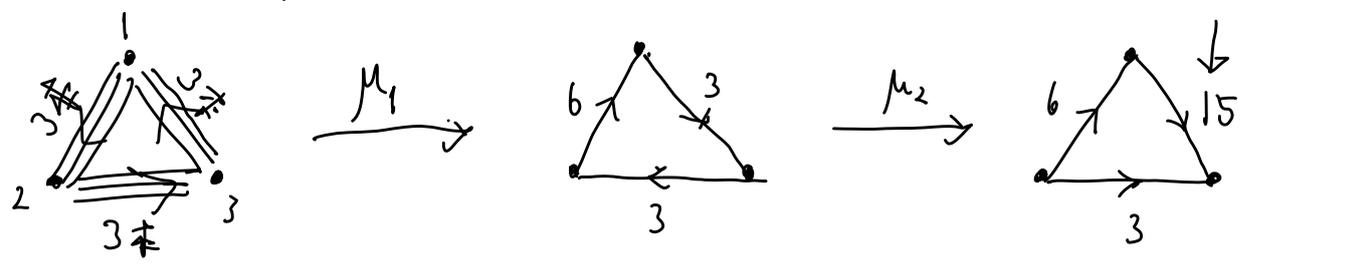


このような flip をゆるぎたれど 2 とは注意せよ □

例 (上の事実の確認)



注 total space \mathbb{P}^2 , $\mathcal{O}_{\mathbb{P}^2}(-2)$ に 2 次和対称:



$\forall h \in \mathcal{O}_{\mathbb{P}^2}(h) \text{ に対して}$

[注] Q_τ の構成では τ のグラフとしての構造 + Σ の向きのみを使った

$$[\varphi] \in \text{MCG}(\Sigma, C) := \pi_0(\text{Aut}^+(\Sigma, C))$$

mapping class group

$$\{\varphi: \Sigma \xrightarrow{\sim} \Sigma, \text{向きを保つ}, \varphi(C)=C\}$$

とする

このとき φ は 三角形分割を 三角形分割にうつす。

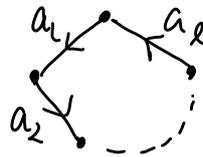
$$\begin{array}{ccc} \tau & \xrightarrow{\varphi} & \varphi(\tau) \\ \downarrow & & \downarrow \\ Q_\tau & \xlongequal{\quad} & Q_{\varphi(\tau)} \end{array} \quad \text{加減直してOK}$$

□

§ 1.3. おまけ. ポテンシャル付き籠とその変異

籠 Q のポテンシャル W とは Q の中の向き付きサイクルの線型結合。

$$W = \sum \text{cycle} a_1 a_2 \dots a_\ell$$



$$\begin{pmatrix} a_\ell \dots a_2 a_1 \dots a_{\ell-1} \\ = a_1 \dots a_{\ell-1} a_\ell \dots a_1 \end{pmatrix}$$

矢印 a でポテンシャル W を微分できる:

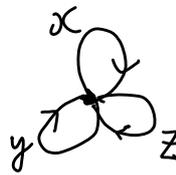
$$\partial_a(a_1 a_2 \dots a_\ell) = \sum_{i=1}^{\ell} \delta_{aa_i} a_{i+1} \dots a_\ell a_1 \dots a_{i-1}$$

[例] $\leftarrow Q, \quad W = xyz - xzy$ に対応

$$\partial_x W = yz - zy, \quad \partial_y W = zx - xz, \quad \partial_z W = xy - yx, \quad \square$$

籠 Q からの path algebra $\mathbb{C}Q$ が自然に定まる

$$J_{Q,W} := \mathbb{C}Q / (\partial_a W)_{a: \text{edge}} \quad \text{E Jacobi algebra と呼ぶ}$$

例  $\leftarrow Q$, $W = xyz - xzy$ のとき

$$J_{Q,W} = \mathbb{C}\langle x, y, z \rangle / \begin{pmatrix} xy - yx \\ zx - xz \\ xy - yx \end{pmatrix} \cong \mathbb{C}[x, y, z], \text{ 多項式環.}$$

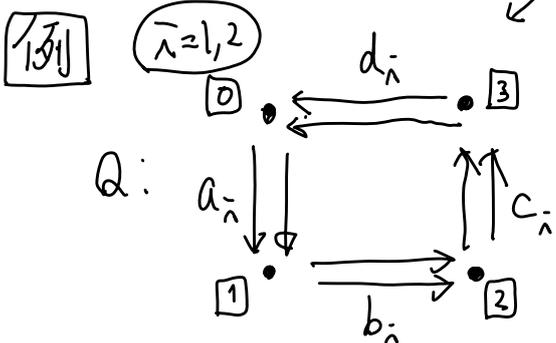
$$\therefore \text{mod } J_{Q,W} \cong \text{Coh } \mathbb{C}^3.$$

total space

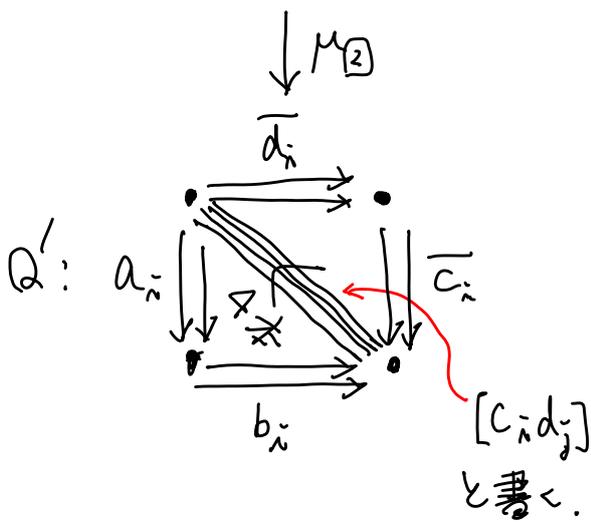
□

ポテンシャルの変型

この例は local $\mathbb{P}^1 \times \mathbb{P}^1$, $\mathcal{O}_{\mathbb{P}^1}(-1) \oplus \mathcal{O}_{\mathbb{P}^1}(1)$



$$W = a_1 b_1 c_2 d_2 - a_1 b_2 c_2 d_1 - a_2 b_1 c_1 d_2 + a_2 b_2 c_1 d_1$$



$$W = a_1 b_1 [c_2 d_2] - a_1 b_1 [c_2 d_1] - a_2 b_1 [c_1 d_2] + a_2 b_2 [c_1 d_1] + \sum_{\bar{i}} \sum_{\bar{j}} [c_{\bar{i}} d_{\bar{j}}] \bar{d}_{\bar{j}} \bar{c}_{\bar{i}}$$

各頂点 $k \in \mathbb{Z}^3$ に対して projective $J_{Q,W}$ -module P_k が定まる

$$J_{Q,W} = \bigoplus_{k=0}^3 P_k. \text{ (projective generator)}$$

P_0, P_1, P_2, P_3

$\downarrow M_3$

$$P'_3 = \text{Ker}(P_2^{\oplus 2} \rightarrow P_3)$$

$$\text{Cone}(P_3 \rightarrow P_0^{\oplus 2})$$

← derived cat
で考える

$$P' := P_0 \oplus P_1 \oplus P_2 \oplus P'_3$$

とおく

$$\text{End}(P') \cong J_{Q',W'}$$

となる

この2つの
quantum di log
 $q + z - r$
に対応する

さらに, $\mathrm{DHom}(P', -) : D^b(\mathrm{mod} J_{Q,W}) \xrightarrow[\text{同値}]{\sim} D^b(\mathrm{mod} J_{Q',W'})$ と示す!

このようなことを知っていると $(Q, W) \xrightarrow{M_k} (Q', W')$ が自然に思えて来る

categorical な構成を知っていると (Q, W) の mutation は自然.

レポート問題 $\mathrm{End}(P') \cong J_{Q',W'}$ を確認せよ.

一般に, $(Q, W) \rightsquigarrow \Gamma_{Q,W} : \mathrm{dg} \text{ alg} \rightsquigarrow \mathcal{D}_{Q,W} : \text{derived cat.}$

$$(Q, W) \xrightarrow{M_k} (Q', W') \implies \mathcal{D}_{Q,W} \cong \mathcal{D}_{Q',W'}. \quad \square$$

レポートは 6/8 (金) まで